



GEE

光学・照明シミュレーションの有効活用で、
光のビジネスを加速させます。

デザイン性の高いランプ開発



車載ディスプレイ開発



高精度光散乱計測器『S-Finder』

低拡散反射率、高グロス値 AG フィルム対応

入射角可変、反射/透過光散乱計測器
光シミュレーターの入力情報としてご使用いただけます。
お手持ちのトップコン製の輝度計等と連携したシステム構築も
可能で、光シミュレーションの計画値と実機の輝度値の誤差を
最小限に抑えることが可能になりました。



HDR 高輝度ディスプレイ

4500cd/m² の高輝度 40,000:1 の高コントラスト
照明シミュレーターのレンダリング結果をリアルに表示し
てデザインと輝度、色度要件の成立性が判断できます。



GEE 株式会社は光産業創成大学院大学を拠点に、
『光に関連する技術革新を促進し、社会の諸問題の解決に貢献する』
ことをミッションに立ち上げた大学発のベンチャー企業です

光シミュレーターに適用可能な光散乱計測サービス

- ・対象：20mm 角以上の光散乱材料平板
- ・測定形式：Heney-Greenstein 関数
散乱パラメータ g 、拡散係数 (mm⁻¹)、吸収係数 (mm⁻¹)
- ・対応可能な光シミュレーター
Lumicapt、SPEOS、LightTools、ZEMAX
- ・想定される用途：LED 照明の照度の均一化、照明の輝度ムラの改善、照明の色ムラの改善、光散乱材料の選定



光シミュレーターで受託解析サービス

- ・対象：自動車インテリア、DRL、テールランプ
レーザー照明、HUD、道路照明、人工太陽など
- ・解析データ：見え、照度、光度、輝度、光束、色度





GEE

新製品情報

高精度光散乱計測器『S-Finder』

低拡散反射率、高グロス値 AG フィルム対応

入射角可変、反射/透過光散乱計測器

光シミュレーターの入力情報としてご使用いただけます。

お手持ちのトプコン製の輝度計等と連携したシステム構築も可能で、光シミュレーションの計画値と実機の輝度値の誤差を最小限に抑えることが可能になりました。



光シミュレーター入力情報



光シミュレーター解析処理



HDR 高輝度ディスプレイ

4500cd/m² の高輝度 40,000:1 の高コントラスト

照明シミュレーターのレンダリング結果をリアルに表示してデザインと輝度、色度要件の成立性が判断できます。



光シミュレーター出力情報